



DISPOZIȚIA PRIMARULUI
РАСПОРЯЖЕНИЕ ПРИМАРА

Nr. 8
din 10.01.2025

Cu privire la desemnarea reprezentanților autorităților publice locale din municipiul Bălți în comisia de delimitare în mod masiv a bunurilor imobile proprietate publică, în redacție nouă

În conformitate cu art. 29, alin. 2 din Legea RM nr.436 din 28.12.2006 "Privind administrația publică locală", art. 16 din Legea RM nr.29 din 05.04.2018 "Privind delimitarea proprietății publice", art. 16 al Hotărârii Guvernului RM nr.63 din 11.02.2019 "Pentru aprobarea Regulamentului privind modul de delimitare a bunurilor imobile proprietate publică" luând în considerare necesitatea coordonării lucrărilor,-

1. Se desemnează în comisia de delimitare, în mod masiv, a bunurilor imobile proprietate publică a statului, reprezentanții autorității publice locale a municipiului Bălți, și anume:
 - Alexandr PETKOV – primarul mun.Bălți;
 - Veaceslav FUSU – Șef al Direcției proprietate municipală și relații funciare
 - Diana BACIOI – Șef adjunct a Direcției proprietate municipală și relații funciare;
 - Ivan MACOVSKI – Șef interimar al Direcției arhitectură și urbanism;
2. Se abrogă dispoziția primarului mun.Bălți nr.161 din 31.05.2022 " Cu privire la desemnarea reprezentanților autorităților publice locale din municipiul Bălți în comisia de delimitare în mod masiv a bunurilor imobile proprietate publică" cu ulterioarele modificări și completări.
3. În cazul eliberării din funcția deținută a unui sau a mai mulți membri ai comisiilor nominalizate, atribuțiile lor în cadrul acestora vor fi exercitate de persoanele nou-desemnate în funcțiile respective, fără emiterea altei dispoziții a primarului.
4. Direcția secretariat va aduce la cunoștință persoanelor vizate prezenta dispoziție.
5. Prezenta dispoziție poate fi contestată prin depunerea cererii prealabile în adresa Primăriei mun.Bălți (piața Independenței nr.1 mun.Bălți), în termen până la 30 zile de la data comunicării.
6. Controlul asupra executării prezentei dispoziții mi-l asum.

Primar al mun.Bălți

Alexandr PETKOV