



**DECIZIA  
РЕШЕНИЕ**  
№ 6/33  
от 30.06.2023 г.

Перевод

Об утверждении земельного участка публичной собственности, подлежащего продаже, путём выставления на публичный аукцион "с молотка".

В соответствии со ст. 14, ч. (2), п. b)-e), ч. (3) Закона РМ № 436 от 28.12.2006 г. о местном публичном управлении, Земельным Кодексом РМ, Законом РМ № 121 от 04.05.2007 г. о публичной собственности и её разгосударствлении, Законом РМ № 1308 от 25.07.1997 г. о нормативной цене и порядке и порядке купли-продажи земли, Постановлением Правительства РМ № 136 от 10.02.2009 г. «Об утверждении Положения об аукционах "с молотка" и "на понижение"», с последующими изменениями и дополнениями, принимая во внимание рекомендации земельной комиссии, -

Совет муниципия Бэлць РЕШИЛ:

1. Утвердить земельный участок публичной собственности, согласно приложению № 1 к настоящему решению, который подлежит продаже на публичном аукционе "с молотка", в соответствии с геометрическим планом из приложения № 2.
2. Уполномочить примара мун. Бэлць провести публичный аукцион "с молотка", оформить и подписать договор купли-продажи по результатам проведённых торгов.
3. Контроль за исполнением настоящего решения возложить на специализированную консультативную комиссию по муниципальному хозяйству, управлению имуществом и защите окружающей среды.

Председательствующий на VI  
очередном заседании Совета  
муниципия Бэлць

Николай Корниец

Контрассигнует:  
Секретарь Совета  
муниципия Бэлць

Ирина Сердюк

**Список земельных участков публичной собственности, подлежащих продаже  
путём проведения публичного аукциона "с молотка"**

№	Адрес участка (кадастровый номер)	Назначение земельного участка	Сфера	Площадь участка кв.м	Нормативная цена земельного участка	Примечание
1	2	3	4	5	6	7
1	ул. Дечебал №146 0300201.1242	Земельный участок под строительство	Частная	63,47% из 1514 (961)	395382.15 лей	Доступные сервитуты в пользу господствующих земель с кад.№ 0300201.596 и 0300201.1214. Сервитуты для доступа и обслуживания в пользу владельцев инженерных сетей.

