



DISPOZIȚIA PRIMARULUI

РАСПОРЯЖЕНИЕ ПРИМАРА

Nr. 44
" 01 " 03 2019 г.

Cu privire la crearea comisiei tehnico-sanitare
a locuințelor

Avînd în vedere adresarea Întreprinderii Municipale „GLC Bălți” nr.12/1327-08 din 05.07.2018, în temeiul art.14 alin. (1), alin. (2) lit.b, art.77 din Legea nr. 436-XVI din 28.12.2006 privind administrația publică locală, Legea nr.75 din 30.04.2015 cu privire la locuințe și Hotărîrea Guvernului RM nr.175 din 23.02.2016 privind modul de efectuare a cercetării tehnico-sanitare a locuințelor pentru recunoașterea lor ca fiind inutilizabile pentru locuit, precum și modul de folosire, reamenajare sau demolare -

1. Se crează Comisia tehnico-sanitară a locuințelor după cum urmează:

Președintele comisiei:

Grigorișin Nicolai – primarul municipiului Bălți

Secretarul comisiei:

Zincovscaia Galina – șef Direcție PM și RF

Membrii comisiei:

- *Expert tehnic atestat în domeniul construcțiilor;*

Parascan Tatiana – șef Î.M. „GLC Bălți”;

Bejenari Victor – inspector de specialitate în administrația publică, Direcția arhitectură și construcții;

Revenco Elena – Șef Secție protecția sănătății a centrului de sănătate publică mun. Bălți;

Lungu Igor - Reprezentantul Direcției Situașiei Excepționale mun. Bălți.

2. Se pune în sarcina comisiei efectuarea cercetării stării tehnico-sanitare a locuințelor cu scopul de a determina utilitatea lor pentru exploatarea în siguranță și necesitatea de executare a reparației, reconstrucției, reabilitării termice, consolidării sau demolării în funcție de starea tehnică a blocurilor locative, în conformitate cu Regulamentul „privind modul de efectuare a cercetării tehnico-sanitare a locuințelor pentru recunoașterea lor ca fiind inutilizabile pentru locuit, precum și modul de folosire, reamenajare sau demolare”, aprobat prin HG RM nr. 175 din 23.02.2016.
3. Controlul asupra executării prezentei dispoziții mi-l asum.

Primarul municipiului Bălți

Grigorișin Nicolai

Coordonat:
Șef D.A.C.

Șef Direcție Juridică

Coada Veaceslav

Balan Vitalie

01.03.19

